附件1：

**郑州职业技术学院**

**扑克牌“双升”比赛竞赛细则**

每队两个人，各队之间进行比赛。游戏由四人进行，利用两副牌共108张进行游戏。游戏时，位置相对的玩家为同组（对家），第一局时报主的那方为当前庄家，另一方为捡分方。第一局游戏结束时，按照当轮游戏结果确定下一局的庄家继续进行游戏。以此类推。

一、比赛开始后，双方不得临时调换比赛者，少人自动弃权。双升从2开始打起，比赛采用轮庄制，第一轮抢庄。比赛局数为17局。比赛结束时，升级高者获胜，同级时，台上一方获胜。

二、起牌

四个玩家按照逆时针方向依次起牌，每人每次起一张，直到最后剩下8张牌为止。此时每人手上有25张牌，最后剩下的8张做为底牌交由庄家手中进行盖底牌。

三、报主

1、抢报：游戏开始的第一局，由四个玩家之间进行抢报确定当局庄家。第一局四个玩家在起牌过程中，谁先起到任意花色的当前级牌（默认为2）附带一个张相应的王牌（规定：大王只能报红色主牌、小王只能报黑色主牌）并亮出，即成为该局的庄家，和自己的对家成为当前的庄家方。另一方则成为捡分方。所亮花色即成为该局的主花色。（注：抢报规则仅限于第一局游戏时）

2、正常报主：第一局过后，在此后每局游戏的起牌过程中，游戏双方均可随时亮出任意花色的该局级牌+相应的一张王牌，此时该花色即成为该局的主花色。但当庄家两人都叫不起主牌时（没有配套的王与级牌），对家玩家可以按照当前局庄家的牌级叫主牌，此时，不换庄家；当对家玩家不叫当前庄家牌级而按照自己的牌级叫主牌，此时换庄家。

3、无人报主：在每一局中当双方均叫不起主，重新洗牌，进行抢庄。

4、对王牌不可进行报主。

四、反主

反主是指每局报主结束后，开始出牌之前，除当时报主的玩家外，其他玩家若手上有相同花色的对级牌+一张对应的王牌或对王，可亮出进行反主。此时主级牌变为该反主玩家亮出的花色级牌，主花色也随之改变。若用对王反主，则该局游戏中没有主花色，只有常主，主牌为当局级牌和王牌。这种情况叫做无主（此时各花色级牌大小一致）。报主玩家也可参与反主，但必须在有其他玩家先进行反主的前提下。如果报主后没有其他玩家进行反主，则报主玩家也无权反主。规定：反主牌的大小顺序为：对方片级牌+大王＜对梅花级牌+小王＜对红杏级牌+大王＜对黑桃级牌+小王＜对小王反无主＜对大王反无主。

1、反主反打：游戏第一局时，反主需要在报主玩家（当前庄家）拿底牌之前进行。此时反主后，当前局庄家自动变为反主玩家。第一局当庄家盖底牌后，不可再进行反主。（反主反打规则仅限于第一局游戏时）

2、反主抄底：除游戏第一局外，反主可在庄家盖底牌后，开始出牌之前进行。此时反主，除主级牌和主花色发生变化外，反主玩家还可拿起庄家盖的底牌和自己手上的牌进行配合整理，然后再进行盖底牌。反主玩家盖的底牌其他玩家都无权进行查看。此时庄家不变。

3、每一局均可按照反主牌的大小顺序多次进行。报主玩家也可参与反主，但必须在有其他玩家先进行反主的前提下。如果报主后没有其他玩家进行反主，则报主玩家也无权反主。

4、定主：当玩家进行报主时，可将这对级牌+一张相应的王牌一起亮出。此时，若其他玩家再进行反主，则必须按照反主牌的大小顺序进行。

五、盖底牌

当起牌和报主结束后，该局的庄家拿起剩下的8张底牌和自己手上的25张牌组合在一起进行整理，然后再选取8张进行盖底牌。除反主抄底的玩家外，其余所有玩家不能查看所盖底牌。底牌在游戏出牌过程中不可更换，待一局游戏结束后才可亮出给所有玩家查看。

六、出牌

反主和盖底牌结束后，由庄家开始，按照逆时针方向依次出牌。每轮出牌完毕后，按照每个玩家牌的大小，决定第二轮由谁先出牌。

1、单张：每轮先出牌玩家打出一种花色的副牌单张时，其他玩家必须也跟出该花色的单牌，在没有该花色副牌时可出其他花色副牌代替或用主牌单张杀。

2、对子：每轮先出牌玩家打出一种花色的副牌对子时，其他玩家必须也跟出该花色的对子，在没有该花色对子时必须跟出该花色单张，没有该花色牌时可选择出其他花色副牌代替或用主牌对子杀。

3、连对：每轮先出牌玩家打出一种花色的副牌连对时，其他玩家必须也跟出该花色的连对，在没有连对的情况下必须跟该花色的对子，没有对子的情况下跟该花色单张，依次类推（出牌数量总和需和连对牌数一致）。若用主牌杀连对时，主牌也必须是相同对数的连对才可。

4、甩牌：每轮先出牌玩家打出一种花色的副牌甩牌时，其他玩家必须也跟出该花色的牌，没有该花色副牌时可出其他花色副牌代替或用主牌杀（出牌数量总和需和甩牌数量一致）。若玩家甩牌中包含对子或连对，用主牌杀时也必须包含相应数量的牌型才可。若玩家甩牌失败，则必须出导致甩牌失败牌型中的最小牌，同时根据甩牌张数扣除相应分数（如甩了5张牌，则扣除5\*10分，即50分）。

5、吊主：每轮先出牌玩家出主牌时，其他玩家也必须跟主牌，在没有主牌的情况下可出任何一种花色的副牌。

七、得分

在游戏过程中，每种花色（包括主花色和级牌）的5、10、K都称为分牌，其中5对应为5分，10和K对应为10分。每轮出牌结束后，若该轮中有分牌出现，则分牌为根据该轮玩家牌的大所有。其中，捡分方所得的分牌集中在一起进行累计，计为牌面得分。最后捡分方所得全部分牌的总和即为该局的总得分，总得分为牌面得分+底牌得分。

八、扣底

出牌进行到最后一轮时，本轮牌大者扣底。若捡分方扣底：单张扣底时，底牌得分为底牌扣牌分数×2；如对子扣底时，底牌得分为底牌扣牌分数×4；如两连拖拉机（如对红杏55+对红杏66）扣底时，底牌得分为底牌扣分×8；三连拖拉机（如对红杏55+对红杏66+对红杏77）扣底时，底牌得分为底牌扣分×16，以此类推。

规定：1、对大王+对小王可以作为拖拉机使用；对小王和对主级牌可以作为拖拉机使用；对副级牌和主花色的最大对牌可以作为拖拉机使用。

1. 当级牌处于为2至A之间时，级牌前后相连的对子牌可以作为拖拉机使用，如当前级牌为5，则对红杏44+对红杏66可以作为拖拉机使用。

九、升级

每局游戏结束后，根据捡分方总得分来判定。具体升级情况视捡分方得分情况而定：

捡分方总得分为0分（俗称：大光）庄家方升3级；

捡分方总得分为5—35分（小光）庄家方升2级；

捡分方总得分为40—75分，庄家方升1级；

捡分方总得分为80—115分，换庄（庄家方下台，捡分方上台但不升级）；

捡分方总得分为大于120—155分，捡分方升1级；

捡分方总得分为大于160—200分，捡分方升2级；

捡分方总得分为大于200分，捡分方升3级；

十、轮庄

每局游戏结束后，若庄家方升级，由该局庄家的对家成为下局庄家。若捡分方上台或者升级，则由该局庄家的下家成为下局庄家。

十一、打牌时不准给队友任何提示，不准说与打牌有关的话，一经发现，记违例一次；违例两次取消比赛资格，判对方胜。

十二、比赛时，若出现本规则未尽事宜，解释权属学院工会。